

# YEŞİL EYDERHA'NIN STEAM KEŞFİ



ÖZGÜ ALTUN

**Bu kitabın görselleri yapay zeka kullanılarak  
oluřturulmuřtur.**

Yeşil Ejderha, yemyeşil tepelerle çevrili, barış dolu bir vadide diğer ejderha dostlarıyla birlikte yaşar. Bu vadi muhteşem doğal güzellikleriyle doludur: yemyeşil, upuzun ağaçlarla kaplı ormanlar, şırl şırl akan dereler, rengarenk çiçekler ve büyüğü ışıklarla süslenmiş gökyüzü. Bu vadi, ejderhalar için bir cennettir. Ancak, Yeşil Ejderha için bu vadi bazen çok sıradan gelir.

Diğer ejderhalar günlerini uçuş yarışları yaparak ya da ateş püskürtme oyunları oynayarak geçirirken, Yeşil Ejderha farklıdır. O her zaman yeni şeyler öğrenmek ve keşfetmek ister. Geceleri yıldızları izler, gündüzleri bitkiler ve hayvanlar hakkında sorular sorar. Kendisi her zaman yeni bir şeyler öğrenme isteğiyle yanıp tutuşur. Soru sormaktan çekinmez. Tabii biraz sabırsız biraz da dalgın bir yapısı vardır. Hayal gücü o kadar yüksektir ki bazen çevresindeki dünyanın gerçekliğini unuttur. Yine de çevresindeki her şeye olan ilgisi, onun vazgeçilmez bir özelliğidir.

Günlerden bir gün arkadaşları göl kenarında oynarken Yeşil Ejderha büyü ışıklarla süslenmiş gökyüzüne bakar, derin bir nefes alır ve "Acaba bu vadinin dışında neler var? Bilmediğim hangi sırlar saklı?" diye içinden geçirir.

Tam o sırada büyü ışıkların arasında bir şey görür. Başta kendisine doğru gelen şeyin ne olduğunu kestiremez. Yaklaştıkça, kendisine doğru uçan şeyin bir tren olduğunu anlar. Tren, vadi gibi rengârenk bir yapıya sahiptir. Trenden renkli dumanlar çıkar ve trenin her bir vagonu canlı renklere boyanmıştır.



Merakına yenik düşen Yeşil Ejderha, hemen rayların olduğu yere doğru uçmaya başlar. Trenin yanına geldiğinde parlak ışıklarla kaplı bir vagon kapısının açıldığını görür. İçeriden on yaşlarında bilgili bir çocuk ona gülümseyerek seslenir:

- Merhaba Yeşil Ejderha! Senin ne kadar meraklı bir ejderha olduğunu duyduk. Hayal gücünü, bilgini ve merakını genişletmek için seni kendi dünyamızda bir yolculuğa çıkarmaya geldik!

Yeşil Ejderha şaşkınlıkla sorar:

- Nasıl bir yolculuk bu?

Bilgili çocuk cevaplar:

- Bu, bir keşif yolculuğu! Burası STEAM Keşif Treni! Bilimden sanata, teknolojiden mühendisliğe kadar her alanda maceralar seni bekliyor. Bu yolculukta, her durakta yeni bir şeyler öğrenip keşfedeceksin. Hazır mısın?

Yeşil Ejderha, hala şaşkın olsa da, merakı ona engel olamaz. "STEAM mi? O ne demek, daha önce hiç duymadım. Kulağa ilgi çekici geliyor. Peki ama... Nereye gidiyoruz? Duraklar neresi ve bu duraklarda neler göreceğim, neler öğreneceğim? " diye sorar.

Çocuk gülümseyerek cevap verir:

- Yolculuğumuz boyunca beş durağımız bir de varış noktamız olacak. Bu duraklar STEAM dünyasının alanlarıyla ilgili. STEAM dünyasında bilim, teknoloji, mühendislik, sanat ve matematik birbiriyle iç içe geçiyor. Her şeyin birbiriyle nasıl bağlantılı olduğunu görmek için bu yolculuğa çıkmalısın. Hazırsan, hadi başlayalım!

Çocuğun heyecanlı anlatışından Yeşil Ejderha çok etkilenir, kendisi de heyecanlanır ve kuyruğunun sallayarak teklifi kabul eder.

Artık macera başlar!

İlk durağa varana kadar, meraklı Yeşil Ejderha çocuğa sürekli olarak STEAM hakkında sorular sorar. Her geçen dakika, kafasında yeni bir soru belirir. Çocuk, sabırlı olmasını isteyerek gülümser ve:

- Biraz sabırlı olmalısın. Sırası geldiğinde seni bilgilendireceğim, der.

Yeşil Ejderha sabırsızca cevap verir:

- Peki ... Bari ilk durağın adını söyler misin?

Çocuk gülerek, "Tabii! İlk durağımız Bilim Durağı!" der ve tren hareket etmeye başlar.

Bilim Durağına gelirler. Bu durak, dev bir laboratuvar şeklinde, etrafı ekipmanlarla dolu bir alandır. Dev bir teleskop, deney kitapları, deney tüpleri, bilim insanları ile ilgili posterler ve dünya haritaları bulunmaktadır.

Yeşil Ejderha bilimin ne olduğunu bilmez ve heyecanla gördüklerinin ne işe yaradığını sorar. Çocuk cevap verir:

- Bilim, dünyayı anlamamıza yardımcı olan bir araçtır, Yeşil Ejderha! Bilim yardımıyla sorduğumuz sorulara cevap ararız ve araştırmalar yaparak sonuca ulaşırız. Mesela, neden gökyüzü mavi, balıklar nasıl su altında yaşar, nasıl uçuyoruz, yer çekimi nedir, hayvanlar nasıl yaşar, bitkiler nasıl büyür... Yani, bilim, dünyayı keşfetmenin en eğlenceli yoludur!





Yeşil Ejderha :

- Bilim gerçekten çok harika! Ben de hep hayvanlar ve evren hakkında sorular sorarım. Demek ki deneyler, araştırmalar yaparak sorularıma cevap bulabilirim! Peki şu masadaki deney tüpleri ne işe yarıyor?

Çocuk:

- Deneyler yaparak, doğadaki sırları çözeriz. Bilim insanları da deney tüplerini kullanarak kimyasallar karıştırır ve yeni şeyler keşfederler, der.

Gördüklerinden çok etkilenen Yeşil Ejderha hemen diğer durakları keşfetmek ister, trene binerler ve yolculuk devam eder!

Tren, bir süre ilerledikten sonra tekrar yavaşlar ve durur. Çocuk, Yeşil Ejderha'ya dönerek,

“İşte geldik! Şimdi, Teknoloji Durağındayız! Burada, bilimle elde ettiğimiz bilgileri nasıl kullanıp hayatımızı daha kolay hale getirdiğimizi göreceğiz.” der.

Yeşil Ejderha, gözleri parlayarak sorar:

- Teknoloji mi? Bu da nedir?

Çocuk gülümseyerek cevaplar:

- Teknoloji, bilimsel bilgileri kullanarak yeni araçlar, makineler ve sistemler yapmaktır. Mesela bilgisayarlar, telefonlar, arabalar, robotlar, uçaklar... Bunların hepsi teknoloji sayesinde var! Teknoloji, hayal gücümüzü gerçeğe dönüştürmemize yardımcı olur.



Yeşil Ejderha biraz düşündükten sonra, "Teknoloji çok yararlı bir dalmış. Diğer durağımız neresi?" diye sorar.

Çocuk, gülümseyerek işaret eder.

"Şimdi sırada Mühendislik Durağı var! Burada, teknoloji ile nasıl sağlam yapılar inşa ettiğimizi, makineleri nasıl tasarlayıp çalıştırdığımızı göreceğiz."

Ve tren, bir başka renkli duman bulutu bırakarak Mühendislik Durağı'na doğru yol alır...

Tren, dev bir yapının önünde durur. Etraf, büyük inşaat makineleri, yüksek kuleler ve karmaşık makine parçalarıyla çevrilidir. Meraklı ejderha merakla "Burada ne yapılıyor, bu çalışan insanlar da kim?" diye sorar.

Çocuk gülümseyerek “Burada mühendisler çalışıyor. Mühendisler teknolojiyi kullanarak, insanlara daha iyi yaşam koşulları sağlamak için yapılar ve makineler tasarlar. Binalar, köprüler, arabalar... Mühendisler dünyamızı inşa ederler!” der.

Mühendislerin dünyasını da keşfeden Yeşil Ejderha, çocukla birlikte bir sonraki durağa doğru yol alır. Tren, renkli ışıklarla çevrili sanatın büyülü dünyasına açılan bir kapıya yaklaşır.



Kapıdan geçtiklerinde Yeşil Ejderha gözlerini kocaman açar, etrafındaki canlı renkleri, heykelleri, resimleri, portreleri ve müzikle dolu atmosferi şaşkınlıkla izler. “Burası da ne kadar farklı!” der.

Çocuk :

- İşte burası Sanat Durağı! Sanat, dünyayı ifade etmenin ve anlamlandırmanın en etkili yoludur. Sanatçılar çevrelerinde gördüklerini eserlerinde yansıtırlar. Resimler, heykeller, müzikler, filmler, danslar... Sanat, insanların duygularını ve düşüncelerini dışa vurdukları en güzel şekillerden biridir.



Yeşil Ejderha, gözlerini parlatır:

- Sanat nasıl yapılır?

Çocuk, Yeşil Ejderha'yı bir resim atölyesine götürür:

- İşte burada, sanatçılar yaratıcı fikirlerini tuvallere döküyorlar. Sanatçılar, bazen renklerle, bazen de şekillerle eserlerinde duyguları anlatır. Resimlerden, heykellerden, şarkılardan duyguları anlayabiliriz. Sanat, düşüncelerin ve hayal gücünün sınırsız olduğu bir dünyadır!

Varış noktasından önce son durağa yani Matematik Durağına uğrarlar. Çocuk durağa geldiklerinde “Burada, sayılar ve şekillerle dünyayı anlamaya çalışıyoruz. Matematik, her şeyin bir arada düzenli çalışmasını sağlayan bir dildir. Burada her şey simetrik ve belirli bir düzen içindedir.” der.



Yeşil Ejderha matematiğın ne olduğunu tam anlamaz ve neden bu kadar önemli olduğunu sorar.

Bunun üstüne çocuk matematiğın önemini  
“Matematik, tüm bu düzeni sağlıyor. Desenlerin, şekillerin, oranların, hesapların hepsi matematikle açıklanır. İnşa edilen köprü ve binalar matematiksel hesaplamalarla inşa edilir. Matematik, evrendeki evrensel bir dildir. Sayılar ve şekiller, evrendeki her şeyin temelidir!” şeklinde açıklar.



Matematik Durağından sonra yeniden trene binerler. Varış noktasına ilerlerler. Varış noktasına vardıklarında Yeşil Ejderha çok şaşırır. Tren, büyük bir şehir gibi görünen, devasa yapılarla çevrili bir alana varır. Bu alanda deney tüpleri, çeşitli makineler, sanat eserleri, hesaplama sistemleri ve robotlar her taraftadır. Yeşil Ejderha gözlerini açarak etrafına bakar:

- Her şey birbirine karışmış gibi görünüyor, der.



Çocuk, Yeşil Ejderha'nın yanına yaklaşarak:

- İşte burası, yolculuk boyunca tanıştığın bilim, teknoloji, mühendislik, sanat ve matematiğin yani STEAM'in birleştiği yer. Burada bu beş alan bir arada çalışıyor. Her bir alanın gücü birleştirilerek büyük projeler ortaya çıkıyor! İster bir robot yap, ister köprü inşa et, ister heykel yap, hepsi burada birleşiyor.

Yeşil Ejderha, "Yani bu beş alan birbirini tamamlıyor mu?" diye sorar.

Çocuk başını sallayarak:

- Evet! Bilim ve matematik bir temel sağlarken, teknoloji ve mühendislik çözümler yaratır. Sanat ise bu her şeyi yaratıcı bir şekilde ifade eder. Hepsi birbirine bağlıdır ve birlikte çalıştıklarında harika şeyler ortaya çıkar!

Yeşil Ejderha, gözlerini parlatır ve gururla söyler:

- İşte şimdi her şeyin nasıl bir araya geldiğini anlıyorum! Her biri başka bir dünyayı keşfetmek gibi ama asıl güçleri birlikteyken ortaya çıkıyor!

Çocuk gülümseyerek ona bakar:

- Evet, şimdi sen de STEAM dünyasına aitsin! Bu yolculuktan öğrendiklerinle daha fazlasını keşfedeceksin. Bilimle, teknolojiyle, mühendislikle, sanatla ve matematikle çok şey yaratabilirsin!

Yeşil Ejderha, gözleri parlayarak yeni bir merakla "Peki, bundan sonra ne yapmalıyım? Bu keşiflerle ne yapabilirim?" diye sorar.

Çocuk, ona bilgece bakarak cevaplar:

"STEAM dünyasında sınırlar yoktur, Yeşil Ejderha! Kendi projelerini yaratabilir, hayallerini gerçeğe dönüştürebilirsin. Keşfetmek için hep bir adım daha atmayı unutma."

Yeşil Ejderha, yeni bir tutku kazanır. Artık keşfedeceği çok şey olduğunu bilmektedir.

“Artık kendi yolculuğuma başlıyorum! Bilim, teknoloji, mühendislik, sanat ve matematikle dünyayı değiştirmek için hazırım!”

Ve böylece, Yeşil Ejderha, STEAM dünyasının bir parçası olarak, yeni maceralara doğru yol alır. Bu, sadece bir başlangıçtır, bu macera, onun yaratıcılığı ve keşfetme isteğiyle daha da büyüyecektir.

**SON.**